



## IX TORNEO de TANGRAM

La Sociedad Aragonesa “Pedro Sánchez Ciruelo” de Profesores de Matemáticas en colaboración con el Departamento de Educación, Ciencia y Universidades convoca el **IX Torneo de tangram** según las siguientes bases.

### BASES

#### 1. ¿Quién puede participar?

El concurso está dirigido al alumnado de los centros educativos de la comunidad autónoma de Aragón, distribuidos en cuatro categorías:

- ✓ *Primaria*: de 1º a 6º de primaria.
- ✓ *Secundaria*: de 1º a 4º de secundaria y formación profesional básica.
- ✓ *Bachillerato*: 1º y 2º de bachillerato.
- ✓ *Adultos*: cualquier nivel educativo de los centros de personas adultas.

La participación se hará a título individual.

#### 2. ¿En qué consiste el concurso?

El concurso consta de tres fases:

*Fase previa.* Los participantes jugarán al tangram resolviendo las figuras planteadas en la aplicación online que se encuentra enlazada en la página web de la SAPM y de Conexión Matemática:

[Enlace al Torneo](#)

Los jugadores tratarán de resolver las 50 figuras propuestas con el menor número de ayudas, según se explica en las [instrucciones](#). La puntuación se obtiene sumando los puntos obtenidos por cada figura resuelta.

*Fase semifinal online.* El alumnado con las mejores puntuaciones en la previa disputarán una semifinal online. Para participar en esta fase hay que resolver en la fase previa al menos 30 figuras y conseguir como mínimo 1800 puntos. Los jugadores tratarán de resolver las 9 figuras propuestas con el menor número de ayudas y en el menor tiempo posible. Si varios participantes resuelven las 9 figuras sin utilizar ayudas, el ganador será el que haya empleado menos tiempo.

*Fase final presencial para primaria y secundaria.* El alumnado de primaria y secundaria mejor clasificado en la semifinal participará en la fase final presencial. Los jugadores tratarán de resolver las 9 figuras propuestas con el menor número de ayudas y en el menor tiempo posible. Si varios participantes resuelven las 9 figuras sin utilizar ayudas, el ganador será el que haya empleado menos tiempo.

Para la final se elegirán a los alumnos mejor clasificados en la semifinal, un representante por cada centro, hasta cubrir el aforo de la sala de informática (aproximadamente 16 participantes, 8 de *Primaria* y 8 de *Secundaria*). Si quedasen plazas libres, se hará una segunda ronda eligiendo al segundo mejor clasificado de cada centro y así sucesivamente hasta cubrir el aforo.

### **3. Jurado y premios**

El Jurado estará formado por tres socios de la SAPM.

Serán premiados:

- ✓ El primer clasificado en la semifinal.
- ✓ El alumno de *Bachillerato* que consiga la mejor puntuación en la fase previa, con la condición de que resuelva todas las figuras.
- ✓ El participante de la categoría de *Adultos* que consiga la mejor puntuación en la fase previa, con la condición de que resuelva al menos 40 figuras y obtenga como mínimo 2000 puntos.
- ✓ Los tres primeros clasificados de *Primaria* y *Secundaria* en la fase final.

En caso de empate y no contar con los suficientes premios, como última opción se recurrirá a sortearlo entre los premiados.

### **4. Profesor responsable del centro**

Para que el alumnado de un centro pueda optar a los premios, tendrá que contar con un profesor responsable. Su labor será hacer difusión del concurso, atender las posibles dudas de su alumnado, y, si se da el caso, acreditar la identidad del ganador.

El enlace para darse de alta como responsable se encuentra en la [página web del torneo](#). Para comunicarse con la organización se puede utilizar el correo [tangram@sapm.es](mailto:tangram@sapm.es)

### **5. Fechas de comienzo y finalización del concurso**

La fase previa del torneo comenzará el **19 de febrero** y concluirá el día **19 de abril de 2024**. La semifinal tendrá lugar el viernes **3 de mayo**. La fecha prevista de la final será el **24 de mayo de 2024** en la Facultad de Ciencias (Edificio de Físicas) de Zaragoza. En la página web se publicarán el alumnado clasificado y las pertinentes instrucciones para las fases semifinal y final.

### **6. Aceptación de las bases**



La participación en el concurso implica la aceptación, por parte de todos los participantes, de las presentes bases y las resoluciones del Jurado.