



ANEXO XXXVII

Distribución horaria, Espacios y Equipamientos del ciclo formativo de grado superior correspondiente al título de formación profesional de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Distribución horaria

ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (IMS305)	Horas	1º	2º
1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	133		4
1086. Diseño, dibujo y modelado para animación	167	5	
1087. Animación de elementos 2D y 3D	267	8	
1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D	167	5	
1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos	100		3
1090. Realización de proyectos multimedia interactivos	200	6	
1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo	267		8
0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	233		7
1093. Proyecto intermodular de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	67		2
1709. Itinerario personal para la empleabilidad I	100	3	
1710. Itinerario personal para la empleabilidad II	67		2
1665. Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)	33	1	
1708. Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	33		1
0179. Inglés profesional	67	2	
Módulo profesional optativo	100		3
	2000	30	30

Espacios formativos

Espacio formativo	Superficie m² 20 alumnos/alumnas	Superficie m² 30 alumnos/alumnas
Aula polivalente.	40	60
Aula técnica de multimedia.	60	90
Aula técnica de animación.	60	90
Estudios de producciones audiovisuales.	70	100
Estudio de animación clásica.	60	90
Salas de montaje y postproducción.	90	90

Equipamiento

Espacio formativo	Equipamientos
Aula polivalente	- Pizarra.