



Zaragoza, a 17 de septiembre 2026.

Buenos días,

Atendiendo a la obligatoriedad de los Saberes Básicos en materia de Educación Vial que incluye la LOMLOE en Secundaria y Bachillerato, desde la **Dirección General de Tráfico (DGT)** queremos acercar la seguridad vial a las aulas, ofreciendo difusión de los programas educativos que desarrolla en el ámbito juvenil.

En DGT se ha trabajado en programas y recursos educativos que utilizan la gamificación para fomentar el aprendizaje natural con un objetivo: disfrutar de una movilidad segura, saludable y sostenible, basada en la responsabilidad, solidaridad y respeto a los demás.

Queremos presentarles el **Escape Room "La hora de oro"** dirigido a jóvenes de 14 años en adelante de centros docentes no universitarios sostenidos con fondos públicos que impartan ESO, Bachillerato y Formación Profesional Básica, Grado Medio y Grado Superior. Les ofrecemos la posibilidad de que su alumnado participe en este Escape Room y favorecer su aprendizaje, sobre seguridad vial, mediante esta experiencia práctica y participativa.

Estos talleres del Escape Room, se llevarán a cabo, **gratuitamente, los miércoles**, desde el 21 de octubre de 2026 al 16 de junio de 2027, en dos sesiones, en horario de **9:00 a 11:00 horas la primera sesión** y la **segunda de 12:00 a 14:00 horas**, en las dependencias de la nueva Jefatura Provincial de Tráfico de Zaragoza, sita en la avenida Pablo Ruiz Picasso, 63 -Recinto Ranillas edificio 3B-. Será necesario un mínimo de 12 participantes y un máximo de 20 por sesión.

Para facilitar el trabajo sobre seguridad vial en el aula, desde esta Jefatura de Tráfico se han elaborado diferentes actividades para complementar este Escape Room, que el profesorado podrá implementar antes de la participación en dicho taller y también a posteriori.

En caso de estar interesados deberán remitir al correo electrónico educacionvial.jptz@dgt.es , la correspondiente solicitud, cumplimentada y firmada, con las fechas de preferencia así como el curso y número de alumnos-as que van a participar en dicha actividad. Les confirmaremos la fecha y horario adjudicado, según orden de petición.

Disponen de información más detallada de esta actividad en la guía informativa y también les facilitamos un enlace de Instagram que DGT ha publicado sobre esta actividad para que conozcan mejor este recurso didáctico: https://www.instagram.com/reel/DV_oQy3iNAK/?igsh=YnJcjhtemMwYmpw

Agradecemos de antemano su atención y esperamos que esta propuesta resulte de interés para su centro educativo.

Un cordial saludo,

SOLICITUD DE PARTICIPACION EN ESCAPE ROOM “LA HORA DORADA”

Se ruega remita su solicitud a JEFATURA PROVINCIAL DE TRÁFICO DE ZARAGOZA al correo educacionvial.jptz@dgt.es

CENTRO EDUCATIVO	
PERSONA CONTACTO	
E-MAIL CONTACTO	
Nº TELÉFONO CONTACTO	

CURSO ASISTENTE	NÚMERO ALUMNADO	FECHA PREFERENCIA	INDICAR HORARIO
			9:00-11:00 / 12:00-14:00
			9:00-11:00 / 12:00-14:00
			9:00-11:00 / 12:00-14:00
			9:00-11:00 / 12:00-14:00
			9:00-11:00 / 12:00-14:00

El/la firmante, solicita participar en el Escape Room “La hora dorada” para el curso 2026/2027.

..... a de de 2026/2027.

El/la solicitante

NOTA IMPORTANTE: Es imprescindible que el grupo asista acompañado de, al menos, un profesor.

Escape

Gamificando la Educación Vial

Room

¿Escape Room?

El escape room es un concepto actual en la educación. La innovación en técnicas y metodologías educativas, tal como el **aprendizaje experimental**, se combinan con las técnicas tradicionales de aprendizaje para llegar al mismo objetivo: motivar para enseñar, de una forma divertida e interactiva.



Se trata de un proyecto de gamificación basada en una experiencia narrativa en la que los estudiantes desarrollan un **proceso reflexivo** en la consecución y resolución de un enigma siguiendo pistas .

Por otra parte, ponen en juego **sus habilidades cognitivas y relacionales** (trabajo en equipo, creatividad y capacidad de liderazgo) con una **finalidad**: ser conscientes de los riesgos en la carretera, los factores que influyen, la importancia de adoptar medidas y actitudes de prevención, y las consecuencias derivadas.

Esta actividad les permite ver las consecuencias de sus acciones y les enseña a tomar decisiones informadas.



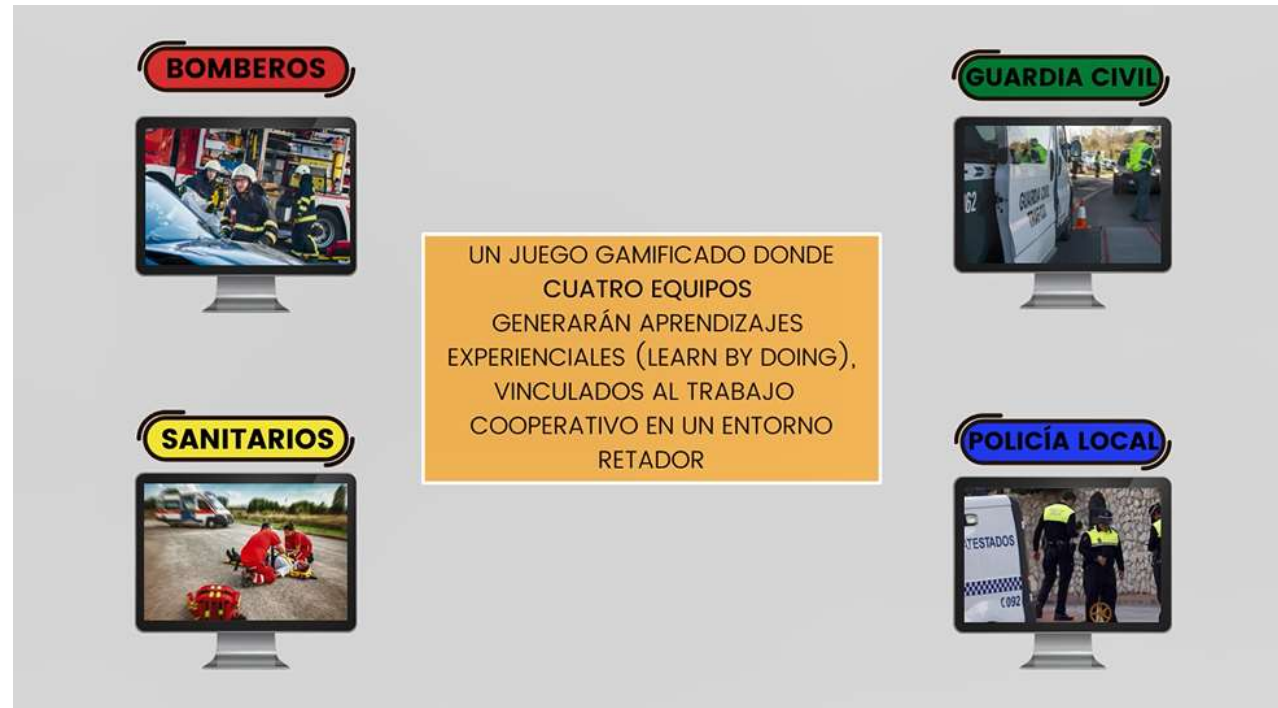
Destinatarios

Jóvenes universitarios.

Temporalización

Realización del juego: 1 hora.

Pos- test: 10 minutos.



Recomendación

Tras finalizar el juego educativo dedicar 1 hora extra para afianzar los conceptos vistos en el juego y afianzar datos, normas, procedimientos, etc.

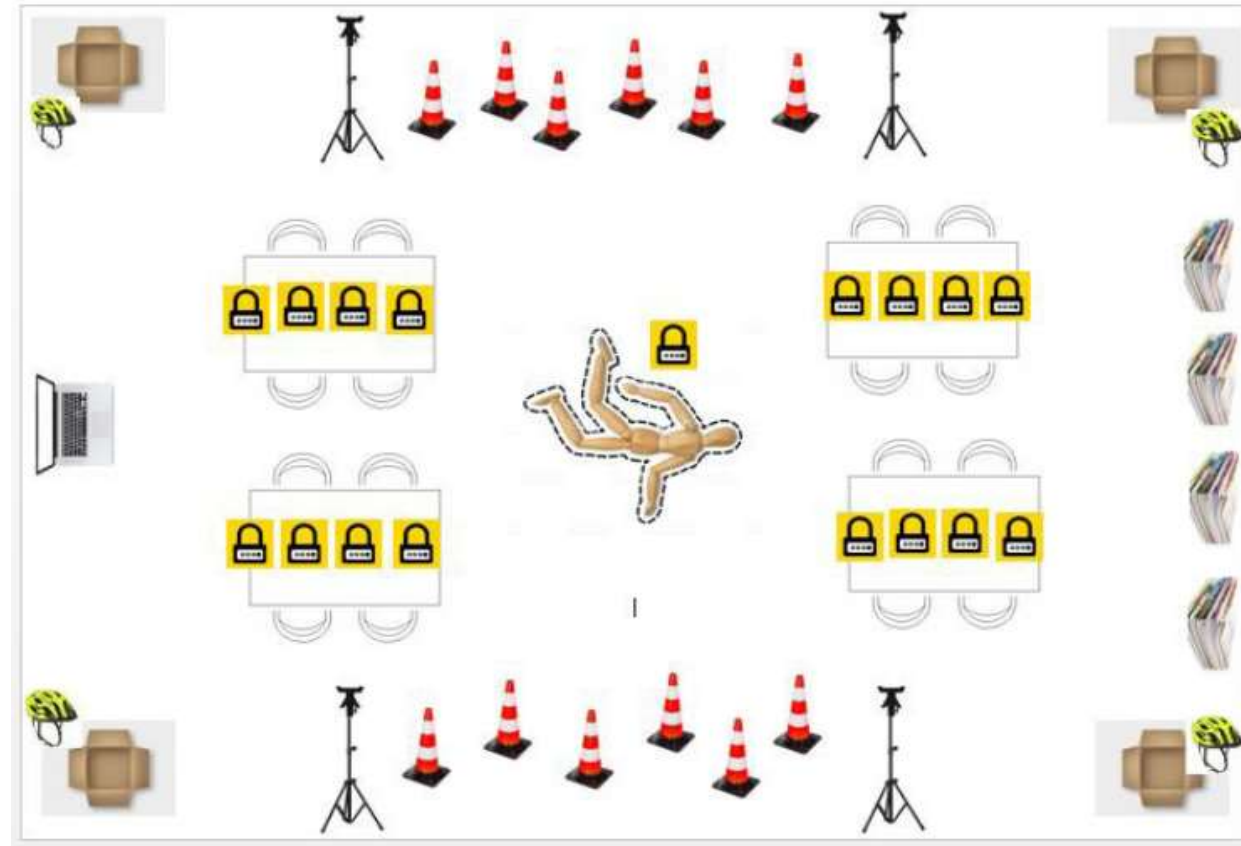
Materiales

NO FUNGIBLES

- 4 mesas grandes (o la unión de 4-6 mesas individuales formando una grande).
- Sillas para los participantes (una por participante).
- Mesa auxiliar para colocar el altavoz/ordenador (se hacen diferentes reproducciones de audio).
- Proyector y pantalla para colocar la cuenta atrás de 60 minutos.
- Equipos cedidos por la DGT (importante verificar el inventario antes y después de su uso).

FUNGIBLES

- Fotocopias pistas para los 4 grupos (principalmente las pistas en el interior de las cajas).





Capacidad

- El juego está diseñada para 4 equipos: Guardia Civil, Bomberos, Policía y Sanitarios, integrados por unas 6/8 personas cada uno, lo que suma un total de 24/32 participantes.



La hora de oro

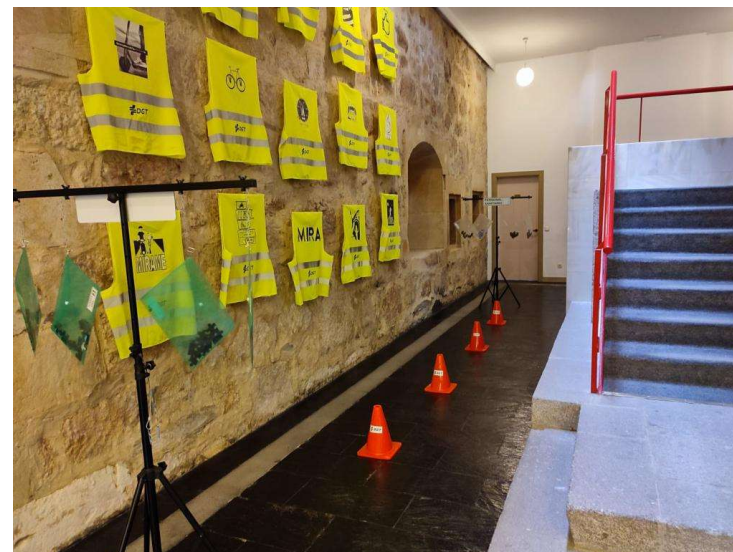
La trama se desarrolla en el escenario de un accidente de tráfico en el que intervienen los 4 grupos de rescate.

“La hora de oro” comprende el intervalo de tiempo que abarca desde que tiene lugar un accidente, hasta los **60 minutos** posteriores. Un hora clave, ya que una intervención rápida y eficiente puede suponer la diferencia entre la vida y la muerte.

Evaluación

Evaluación final una vez finalizado el juego.

Toda labor educativa necesita *feedback* que ofrezca información que evalúe los conocimientos y actitudes adquiridas y determine la necesidad de revisión o actualización del proyecto.



Promueve este Escape Room

¡Es hora de comenzar!

Recuerda que esta actividad es una excelente forma de transmitir temas importantes de forma divertida e interactiva.

Estas habilidades ayudarán al grupo a comprender la importancia de la educación vial para salvar vidas.

